



Bedienungsanleitung Cube 1.1



Hallo,

Ihre neue, farbenfrohe Lichtquelle bietet Ihnen im Kurzüberblick folgende Funktionen.

Sie können Ihre 3 Wunschfarben aus dem kompletten Farbspektrum der RGB LED's auswählen.

Diese können Sie dann entweder als Standlicht oder als Farbverlauf über einen definierbaren Zeitintervall genießen.

Dazu müssen Sie, wie unten beschrieben die Farben, die Farbverlaufszeit und die Haltezeit der drei gewählten Farben bestimmen.

Das Einstellen erfolgt über die berührungsempfindlichen Sensoren auf der Rückseite Ihres Cubes oder per WLAN über Ihre App. Die App sowie das Installieren dieser, werden in der WLAN - Anleitung ausführlich beschrieben.

Bei youtube finden Sie unter „F. Koch Lichtgestalten“ zudem eine Videoanleitung.

Und jetzt.....Viel Spaß beim Lichtgestalten;-)



Legende:

- 1: Blau +
- 2: Grün + / Haltezeit +
- 3: Rot +/ Verlaufszeit +

- 4: Blau -
- 5: Grün - / Haltezeit -
- 6: Rot - / Verlaufszeit -

- 7: Ein/Aus

- 8: Start/Stopp des
Farbverlaufsprogramms

- 9: Wahlschalter für
Farbhaltepunkte

1. Cube ein- und ausschalten:

Mit Ein/Aus (7) können Sie den Cube ein- oder ausschalten. Dazu reicht es Ein/Aus (7) mit dem Finger kurz zu berühren. Wenn Sie den Cube ausschalten, werden alle Einstellungen, die Sie vorgenommen haben, gesichert. Beim Einschalten leuchtet der Cube wieder in den von Ihnen gewählten Einstellungen.

2. Farbe einstellen:

Der Cube bietet Ihnen die Möglichkeit aus dem kompletten Farbspektrum der RGB LEDs zu wählen. Die Farben ergeben sich, indem Sie Rot, Grün und Blau mischen. Um eine Farbe zu wählen, muss das Farbverlaufsprogramm gestoppt sein (8). Lassen Sie Ihren Finger solange auf z.B. Rot + (3) bis Rot die gewünschte Intensität erreicht hat. Für weniger Rot berühren Sie Rot – (6). Um Grün und Blau zu ändern, brauchen Sie nur die Tasten (2) und (5) bzw. (1) und (4) entsprechend zu berühren.

Farbbeispiele:



3. Farbverlauf:

Der Cube verfügt über ein Farbverlaufsprogramm. Dieses Programm wechselt kontinuierlich die Farbe zwischen den drei von Ihnen gewählten Wunschfarben (Farbhaltepunkte).

Mit der Verlaufszeit bestimmen Sie, wie lange der Verlauf zwischen den Farbhaltepunkten sein soll.

Mit der Haltezeit bestimmen Sie, wie lange das Programm an einem Farbhaltepunkt ausharren soll. Die Farbe des jeweiligen Farbhaltepunktes ist frei wählbar (siehe Farbe einstellen), z.B. Orange, Pink und Grün.

Das Programm wechselt nun kontinuierlich mit einem Verlauf von Orange über Pink zu Grün und wieder zu Orange usw. Haben Sie eine Haltezeit gewählt, wartet das Programm bei Orange, Pink, und Grün mit der gewählten Haltezeit.

4. Farbverlauf starten und stoppen

Mit Start/Stop (8) starten oder stoppen Sie das Programm.

5. Farbverlaufszeit und Haltezeit einstellen

Die Verlaufszeit und Haltezeit kann nur geändert werden, wenn das Farbverlaufsprogramm (8) läuft.

Um die Verlaufszeit oder Haltezeit zu verlängern berühren Sie, während das Programm läuft, Verlaufszeit + (3) oder Haltezeit + (2). Um die Zeiten zu verkürzen berühren Sie Verlaufszeit - (6) oder Haltezeit - (5).



6. Farbhaltepunkt auswählen:

Beim Einschalten des Cubes werden automatisch die letzten gewählten Farben mit der eingestellten Verlaufszeit gestartet.

Um die Farben einzustellen, muss das Farbverlaufsprogramm gestoppt sein (8).

Wenn Sie nun den Wahlschalter (9) kurz berühren, springt der Cube zur nächsten der 3 eingestellten Farben. An jedem Farbhaltepunkt können Sie die Farbe, wie in Punkt 2 „Farbe einstellen“ beschrieben, frei wählen.

7. Fehlerbehebung:

Sollte es passieren, dass sämtliche Funktionen des Cubes ausfallen oder der Cube unkontrolliert blinkt (z.B. nach einem Stromausfall), bitte den Stecker herausziehen und nach 1 Minuten wieder reinstecken. Der Cube ist nun wieder betriebsbereit.

Und nun.....Viel Spass,

Ihr Lichtgestalten Team!

Kontakt:

F.Koch Lichtgestalten

Email: f.koch@lichtgestalten.koeln

Florian Koch: 0049 160 99 43 45 08

Bastian Koch: 0049 163 86 58 021

